



Brojimo do 10 uz sijukse i gavrane

Lista aktivnosti

- **Ciljna skupina:** 6+ godina
- **Trajanje:** 15 do 30 minuta
- **Potrebni materijali:**
 - 9 plastificiranih kvadrata s likovima gavrana (od 1-9 svijetle boje)
 - 9 plastificiranih kvadrata s likovima sijouksa (od 1-9 tamne boje)
 - bilježnica ili list papira
- **Ključna kompetencija:** brojanje

OPĆI CILJEVI

Ovu aktivnost koristimo za razvoj:

- aritmetičke spretnosti za brzo računanje do 10.
- pamćenja

Ponavljanje ove vježbe pomaže učenicima:

- integrirati mehanizam brojanja do 10
- pronalazak strategije za automatsko izvođenje brojanja



Sufinancira
Europska unija

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**

IMPLEMENTACIJA

1/Uvod: U rad s usmenom igrom zbrajanja koja daje rezultat 10: $8+2$ / $7+3$ / $6+4$ /...

2/ Prezentacija materijala i kako ga koristiti: ako imate traku od 3 gavrana, tada je trebate dopuniti trakom od 7 Siouxa.

3/ Djeca mogu samo manipulirati materijalom, a zatim crtati u svojoj bilježnici.

4/ Ili ih učitelj može ispisati kako bi učenik mogao zalijepiti trake u svoju bilježnicu.

POTENCIJALNI UČINCI RAZVIJANJA AAK VJEŠTINA

Ova aktivnost je zanimljiva za razvoj mentalne aritmetike jer predstavlja senzornu manipulaciju kartama.

To je jednostavna aktivnost koja potiče mentalno računanje.

To je poput gimnastike za mozak.

OSTALE AKTIVNOSTI

Ova aktivnost se može proširiti i na druge dopunske vježbe. Primjerice, napravite svoje plastificirane trake koje pomažu u brojanju od 10 do 10.

